**透明度测试**

**什么是透明度测试？**

只要片元的透明度不满足条件，通常是小于某个阈值，那么该片元就会被舍弃。

**需要关闭深度写入吗？**

不需要

**进行透明度测试的函数是什么？**

clip，如果给定参数的任何一个分量是负数，就会舍弃当前像素的输出颜色。

**透明度测试标签如何设置？**

”Queue” = “AlphaTest”

”IgnoreProjector” = “True”

”RenderType” = “TransparentCutout”